

# RELATÓRIO DE AVALIAÇÃO

**PADRÃO APLICADO:**

GLI-14: SISTEMAS FINITOS DE BILHETES DE RASPADINHA E DE PULL-TAB VERSÃO: 2.2

DATA DE LANÇAMENTO: 6 DE SETEMBRO DE 2011

**RESULTADO:** ESTÁ EM CONFORMIDADE

**BMM - RELATÓRIO DE AVALIAÇÃO**

---

<b>Data de emissão:</b>	29 de janeiro de 2025
<b>Relatório emitido para:</b>	Prohards Comércio, Desenvolvimento E Serviços Em Tecnologia Da Informação LTDA
<b>Relatório emitido por:</b>	BMM Testlabs Rua Vía Láctea nº 458-462, Urb. Haras-Tyber, Surco. Lima - Peru. (522) 637 5422, <a href="http://www.bmm.com">www.bmm.com</a>
<b>Avaliado por:</b>	BMM Testlabs Rua Vía Láctea nº 458-462, Urb. Haras-Tyber, Surco. Lima - Peru.
<b>Fabricante:</b>	Prohards Comércio, Desenvolvimento E Serviços Em Tecnologia Da Informação LTDA Sito a Rua A, 269, Setor I, Chácara Lusa, Rio Claro - SP - Brasil, CEP 13502-030, CNPJ 08.176.635/0001-56
<b>Avaliação para:</b>	phs_4.5
<b>Jogo:</b>	Dia das Bruxas
<b>Números de referência da BMM:</b>	PRHDS.1003
<b>Número do relatório:</b>	PRHDS.1003.01.01.G14

## BMM - RELATÓRIO DE AVALIAÇÃO

**1. ESCOPO/RESULTADOS DA AVALIAÇÃO**

A Prohards, Comércio, Desenvolvimento e Serviços em Tecnologia da Informação solicitou à BMM que avaliasse a Jogo "Halloween" em conformidade com o seguinte padrão internacional:

Padrão técnico usado para a avaliação:	Resultado	
	Aprova do	Falha
GLI-14: Sistemas de raspadinha finita e de tabulação de puxar Versão: 2.2 (Data de lançamento: 6 de setembro de 2011)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**2. CARACTERÍSTICAS GERAIS**

O "Halloween" é um software que funciona instalado em um gabinete para fazer apostas em um programa de jogos de azar e se conecta a um servidor central.

Os tipos de operações que podem ser realizadas no terminal em avaliação são:

- Entrada de cédulas por meio de um aceitador .
- Cobranças manuais de pagamentos.
- Depósitos e saques por meio do PIX.

As transações foram verificadas para permitir o login e o credenciamento para poder jogar em um programa de jogos instalado.

O terminal está pronto para operar com um jogo de Loteria Instantânea - Halloween e atualmente oferece entrada de bilhetes via carteira e entrada via depósito instantâneo PIX, pagamento manual e pagamento instantâneo PIX.

**2.1 Gabinete (\*)**

O modelo de gabinete "PHS10" tem 3 portas com travas independentes, uma na parte superior, uma na parte inferior e uma na parte central esquerda, cada uma delas com sensores que informam se alguma porta for aberta. Essas portas estão localizadas na parte traseira do terminal.

A porta superior, localizada na parte traseira, permite o acesso à tela do monitor de 18,5" com tecnologia de resposta ao toque.

A porta inferior, localizada na parte traseira, permite o acesso à CPU principal e ao botão de energia do terminal.

A porta central esquerda, localizada na parte traseira, permite o acesso ao aceitador de notas e ao espaço onde o dinheiro aceito é armazenado.

Há um slot na parte frontal para cédulas de dinheiro. Os seguintes periféricos estão localizados dentro do gabinete:

- Validador de cédulas<sup>(1)</sup>; aceita cédulas de todas as denominações em circulação.
- Tela de 18,5" <sup>(2)</sup> com tecnologia de resposta ao toque.

Dentro do gabinete, há uma área ou caixa lógica, com uma fechadura separada do restante do gabinete. Em seu interior, há uma unidade de computador para uso exclusivo do terminal.

## BMM - RELATÓRIO DE AVALIAÇÃO

---

A unidade de computador é responsável por executar todos os processos operacionais do terminal, manipulando e controlando todos os periféricos e se comunicando com o sistema que controla o software de jogos.

A unidade do computador tem um disco de estado sólido <sup>(3)</sup> onde são armazenados a memória crítica, a configuração, o controle de periféricos e todos os registros.

Os contadores são armazenados na memória NVRAM. Dimensões do gabinete:

<b>ALTO</b>	150,0 cm
<b>LARGURA</b>	60,0 cm
<b>PROFUNDIDADE</b>	45,0 cm

**Observação:**

(1) O validador de cédulas da marca: GBA ST2 modelo LC foi usado na avaliação.

(2) Na avaliação, foi usado o monitor HP E1941S-PN.

(3) Na avaliação, a SSD usada tinha capacidade de 60 GB.

(\*) Esse modelo de gabinete foi usado para testes. Isso não impede o uso desse conjunto em outros modelos de gabinetes com características semelhantes.

### 2.2 Software de terminal

O software do terminal em avaliação é denominado PHS v4.5 e contém os seguintes arquivos principais no terminal:

- phs\_4.5

É a lógica geral do terminal, gerenciando os periféricos usados nas transações, as entradas e saídas digitais para controle de eventos, como a abertura de portas, a comunicação do servidor com o sistema de validação, as configurações e a respectiva contabilidade.

O sistema operacional usado para a CPU suportada<sup>(1)</sup> é o Ubuntu 14.04.6 LTS, que é uma distribuição Linux.

**Observação:**

(1) Uma CPU da marca HP, modelo BR G034G43P, foi usada na avaliação.

### 2.3 Software de servidor

O software do servidor em avaliação contém os seguintes arquivos principais:

- main.php
- vltact.php
- criaserie.php
- checksing.php
- Série de jogos-10.csv

## BMM - RELATÓRIO DE AVALIAÇÃO

O servidor é responsável por receber e processar todas as chamadas dos terminais. Ele também registra todos os eventos e logs dos terminais, cria novos lotes de séries de loteria, todos os jogos e apostas, disponibiliza-os para venda e gera todos os relatórios necessários.

Os requisitos mínimos para o servidor estão listados na tabela a seguir:

<b>Processador</b>	Intel Xeon-E 2388G - 8c/16t - 3,2 GHz/4,6 GHz
<b>Memória RAM</b>	32 GB ECC 3200 MHz
<b>Discos de dados</b>	SSD NVMe de 2x512 GB (RAID suave)
<b>Sistema operacional (SO)</b>	-Debian 10 com Plesk 18 (64 bits) -AlmaLinux 9 (64 bits)

### Segurança

O servidor tem as seguintes medidas de proteção:

- **Active Firewall:** configurado com regras específicas e permissões de acesso com base em restrições de usuário, senha e IP usando a White List.
- **Arquivos críticos:** assinados digitalmente com o algoritmo SHA256 usando OpenSSL.

### Relatórios

Todos os relatórios necessários para o cumprimento dos requisitos de relatório podem ser acessados pelo URL <https://zylott.com.br/Adm/>.

## 2.4 Descrição do jogo "Halloween".

O jogo "Halloween" é um jogo do tipo raspadinha que exibe uma tela de 5 tambores e 3 linhas para representar os resultados do jogo. As regras do jogo são mostradas abaixo:

- Arranhe a tela para jogar.
- Insira os créditos para jogar.
- Clique em <APOSTA> para escolher o preço da passagem.
- Pressione <JOGO AUTO> para iniciar um novo jogo automaticamente.
- Clique em <?> para ver as informações do jogo.
- Clique em <CLEAR> para solicitar seus créditos.
- Quando terminar de raspar, verifique o prêmio.
- O mau funcionamento do equipamento anula as rodadas e os prêmios.

## BMM - RELATÓRIO DE AVALIAÇÃO

### 3. DETALHES DA CERTIFICAÇÃO

#### 3.1 Software

A tabela a seguir mostra as assinaturas digitais dos arquivos críticos do software PHS v4.5.

##### TERMINAL

Nome do arquivo	Versão	Função	Assinatura SHA-1	Software de validação utilizado
phs_4.5	4.5	Programa principal	5D30AC1DBDBD57D9A1422 616D115C4EA2F76AE12	Assinaturas BMM v2.0.6
Localização: /usr/bin				

##### SERVIDOR

Nome do arquivo	Versão	Função	Assinatura SHA-1	Software de validação utilizado
main.php	N/A	Lógica do sistema principal para o terminal	CF74A624D3B663FCE26E8 99938485640D09F30A6	Assinaturas BMM v2.0.6
vtact.php	N/A	Principais funções dos terminais	93BA44AADF2590F53CC41 89070E80FAA0ED58B6E	Assinaturas BMM v2.0.6
Localização: \RCT_V3				
checksing.php	N/A	Verificador de assinaturas	F5391E5867ACD2F148C08 FF8292F6B5E4433D070	Assinaturas BMM v2.0.6
criaserie.php	N/A	Processamento novos lotes para jogos de raspadinha	19F606D6C25651C414CD9 210482390FDC652EC33	Assinaturas BMM v2.0.6
Série de jogos-10.csv	N/A	Folha de jogos de Halloween	1C27D2C30BDAAA2FD735 8CF2CBE1BC9E4EBC3F80	Assinaturas BMM v2.0.6
Localização: \VLLT				

## BMM - RELATÓRIO DE AVALIAÇÃO

**3.2 Porcentagem de retorno ao jogador**

Nome do jogo	RTP
Dia das Bruxas	93.6208%

**Observação:** o RTP foi declarado pelo fabricante e teoricamente validado com base na documentação enviada. O monitoramento da conformidade faz parte da operação e está fora do escopo da certificação.

**3.3 Informações sobre verificação de assinatura digital:****Aplicativo de verificação de assinatura digital:**

- (1) A assinatura digital SHA-1 foi calculada e verificada usando a ferramenta de verificação proprietária BMM Signatures, que foi calibrada de acordo com as seções 5.5.2, 5.5.a, 5.5.c e 5.5.8 da ISO/IEC 17025 e com as seções 9.4, 9.6.b, 9.13.a e 9.15 da ISO/IEC 17020.
- (2) Quando necessário, a BMM pode fornecer ao regulador/operador a ferramenta de verificação. Software proprietário da BMM Signatures" para o cálculo e a verificação das assinaturas SHA-1 deste documento.

**Procedimento de verificação de assinatura digital:****Obtendo o arquivo crítico do terminal**

Definições

- (i) Os terminais PHS não têm memória NVRAM.
- (ii) Todos os dados são transmitidos pela Web.
- (iii) O ÚNICO arquivo crítico do terminal PHS é armazenado no SSD\*.

\* SSD significa Solid State Drive (unidade de estado sólido).

**Procedimentos de auditoria**

- a. Certifique-se de que o terminal PHS esteja , sem conexão com a .
- b. Os nomes dos arquivos críticos encontrados na pasta /usr/bin são: phs\_4.5
  1. Remova a SSD do terminal PHS
    - 1.1 Abra o compartimento da porta principal (parte traseira do terminal) onde o SSD está localizado usando a chave do técnico.
    - 1.2 Remova o SSD conectado à CPU - placa principal, placa de circuito principal.
    - 1.3 Desconecte os dois (2) cabos (chicotes) que conectam a SSD à CPU e remova-os.
  2. Identificação e acesso aos arquivos
    - 2.1 O sistema operacional é o Linux Ubuntu 14.04.6 LTS.

## BMM - RELATÓRIO DE AVALIAÇÃO

---

2.2 Com o computador executando o sistema operacional Linux, conecte a SSD do terminal com um adaptador USB adequado para leitura de SSDs.

2.3 Acesse a pasta /usr/bin no SSD; lá você encontrará os dois arquivos críticos.

2.4 Verifique se o arquivo PHS\_4.5 - tem a assinatura de hash SHA-1 listada neste relatório.

### 3. Autenticação

3.1 Qualquer alteração feita nesses arquivos causará erros ao reiniciar o terminal PHS.

a. Um erro de "assinatura inválida" será exibido no terminal se algum dos seguintes arquivos for modificado: phs\_4.5

b. O erro "número inválido de arquivos" será exibido no terminal quando qualquer arquivo for inserido ou removido da SSD.

### **Obtendo o arquivo crítico do servidor**

Para permitir o acesso às auditorias, será necessário criar usuários e senhas com permissões restritas às funcionalidades e aos arquivos específicos a serem auditados.

Esse procedimento deve ser realizado exclusivamente por meio de **acesso guiado**, garantindo o controle total sobre as autorizações atribuídas.

### **Procedimento de verificação de assinatura digital:**

- Abra o BMM Signatures (bmmsignatures.exe).
- Selecione a seção "Files/Folders" (Arquivos/Pastas).
- Selecione "Windows Files" (Arquivos do Windows).
- Selecione a unidade na qual está localizado o arquivo do qual você deseja extrair a assinatura digital.
- Clique em SHA-1.
- Após alguns segundos, as assinaturas digitais aparecerão na tela de saída.
- Compare a assinatura digital obtida com a assinatura contida neste relatório.
- As assinaturas podem ser exportadas em um formato Excel (xls, xlsx, csv).



## BMM - RELATÓRIO DE AVALIAÇÃO

### 3.4 Detalhes da conformidade com os requisitos técnicos

Os requisitos considerados para a avaliação estão listados abaixo. A verificação dos requisitos aplicáveis às plataformas de jogos e a integração dos provedores de jogos com as plataformas de jogos estão fora do escopo desta avaliação.

#### GLI-14: Sistemas finitos de raspadinha e de etiqueta de puxar

Versão: 2.2 de 6 de setembro de 2011

<b>Requisitos do terminal do jogador</b>	
§ 2.1	
§ 2.1.1	Em conformidade
§ 2.1.1 a)	Em conformidade
§ 2.1.1(a)(i)	Em conformidade
§ 2.1.1(a)(ii)	N/A
§ 2.1.1 (a) (iii)	N/A
§ 2.1.1(a)(iv)	N/A
§ 2.1.1 b)	Em conformidade
§ 2.1.1 c)	Em conformidade
§ 2.1.1 d)	N/A
§ 2.1.1 e)	Em conformidade
§ 2.1.1 f)	Em conformidade
§ 2.1.1(f)(i)	N/A
§ 2.1.1(f)(ii)	Em conformidade
§ 2.1.1(f)(iii)	N/A
§ 2.1.1 (f) (iv)	N/A
§ 2.1.2	N/A
§ 2.1.3	Em conformidade
§ 2.1.3 a)	Em conformidade
§ 2.1.3 b)	Em conformidade
§ 2.1.3 c)	Em conformidade
§ 2.1.3 d)	N/A
§ 2.1.3 e)	Em conformidade
§ 2.1.3 f)	Em conformidade
§ 2.2	
§ 2.2.1	Em conformidade
§ 2.2.2	Em conformidade
§ 2.2.3	
§ 2.2.3 a)	Em conformidade
§ 2.2.3 b)	Em conformidade
§ 2.2.3 c)	Em conformidade
§ 2.2.3(c)(i)	Em conformidade

## BMM - RELATÓRIO DE AVALIAÇÃO

<b>Requisitos do terminal do jogador</b>	
§ 2.2.3(c)(ii)	Em conformidade
§ 2.2.3(c)(iii)	Em conformidade
§ 2.2.3(c)(iii)(A)	Em conformidade
§ 2.2.3(c)(iii)(B)	N/A
§ 2.2.3(c)(iii)(C)	Em conformidade
§ 2.2.3(c)(iii)(D)	Em conformidade
§ 2.2.3 d)	Em conformidade
§ 2.2.3 e)	Em conformidade
§ 2.2.4	Em conformidade
§ 2.2.5	Em conformidade
§ 2.2.6	Em conformidade
§ 2.2.6 a)	Em conformidade
§ 2.2.6 b)	Em conformidade
§ 2.2.6 c)	Em conformidade
§ 2.2.6 d)	Em conformidade
§ 2.2.7	Em conformidade
§ 2.3	
§ 2.3.1	N/A
§ 2.3.2	
§ 2.3.2 a)	N/A
§ 2.3.2 b)	N/A
§ 2.3.2 c)	N/A
§ 2.4	
§ 2.4.1	Em conformidade
§ 2.4.1 a)	Em conformidade
§ 2.4.1 b)	Em conformidade
§ 2.4.1 c)	Em conformidade
§ 2.4.1 d)	Em conformidade
§ 2.4.1 e)	Em conformidade
§ 2.4.1 f)	Em conformidade
§ 2.4.2	Em conformidade
§ 2.4.2 a)	Em conformidade
§ 2.4.2 b)	Em conformidade
§ 2.4.2 c)	Em conformidade
§ 2.4.2 d)	Em conformidade
§ 2.5	

## BMM - RELATÓRIO DE AVALIAÇÃO

<b>Requisitos do terminal do jogador</b>	
§ 2.5.1	N/A
§ 2.5.2	
§ 2.5.2 a)	Em conformidade
§ 2.5.2 b)	Em conformidade
§ 2.6	
§ 2.6.1	N/A
§ 2.6.1 a)	N/A
§ 2.6.1 b)	N/A
§ 2.6.1 c)	N/A
§ 2.6.1 d)	N/A
§ 2.6.1 e)	N/A
§ 2.6.1 f)	N/A
§ 2.6.1 (f) (i)	N/A
§ 2.6.1(f)(ii)	N/A
§ 2.6.1(f)(iii)	N/A
§ 2.6.1 (f) (iv)	N/A
§ 2.6.2	Em conformidade
§ 2.6.2 a)	Em conformidade
§ 2.6.2 b)	Em conformidade
§ 2.6.2(b)(i)	Em conformidade
§ 2.6.2(b)(ii)	Em conformidade
§ 2.6.2 c)	Em conformidade
§ 2.6.2 d)	Em conformidade
§ 2.6.2 e)	Em conformidade
§ 2.6.2(e)(i)	N/A
§ 2.6.2(e)(ii)	Em conformidade
§ 2.6.2 (e) (iii)	N/A
§ 2.6.2(e)(iv)	N/A
§ 2.6.2(e)(v)	Em conformidade
§ 2.6.3	Em conformidade
§ 2.6.5	Em conformidade
§ 2.6.5 a)	Em conformidade
§ 2.6.5 b)	Em conformidade
§ 2.6.5 c)	Em conformidade
§ 2.6.5 d)	Em conformidade
§ 2.6.5 e)	Em conformidade
§ 2.6.6	N/A
§ 2.6.6 a)	N/A

## BMM - RELATÓRIO DE AVALIAÇÃO

<b>Requisitos do terminal do jogador</b>	
§ 2.6.6 b)	N/A
§ 2.6.7	
§ 2.6.7 a)	Em conformidade
§ 2.6.7 b)	Em conformidade
§ 2.6.7 c)	Em conformidade
§ 2.6.7(c)(i)	Em conformidade
§ 2.6.7 d)	N/A
§ 2.6.8	Em conformidade
§ 2.6.9	N/A
§ 2.6.9 a)	N/A
§ 2.6.9 b)	N/A
§ 2.6.10	Em conformidade
§ 2.7.1	N/A
§ 2.7.2	N/A
§ 2.7.3	N/A
§ 2.7.3 a)	N/A
§ 2.7.3 b)	N/A
§ 2.7.3 c)	N/A
§ 2.8	
§ 2.8.1	N/A
§ 2.8.1 a)	N/A
§ 2.8.1 b)	N/A
§ 2.8.1 c)	N/A
§ 2.8.1 d)	N/A
§ 2.8.1 e)	N/A
§ 2.8.1 f)	N/A
§ 2.8.1 g)	N/A
§ 2.8.2	N/A
§ 2.8.3	N/A
§ 2.8.3 a)	N/A
§ 2.8.3 b)	N/A
§ 2.8.3 c)	N/A
§ 2.9	
§ 2.9.1	N/A
§ 2.9.2	N/A
§ 2.9.2 a)	N/A
§ 2.9.2 b)	N/A
§ 2.9.2 c)	N/A
§ 2.9.2 d)	N/A
§ 2.9.3	N/A

## BMM - RELATÓRIO DE AVALIAÇÃO

<b>Requisitos do terminal do jogador</b>	
§ 2.9.3 a)	N/A
§ 2.9.3 b)	N/A
§ 2.9.3 (b) (i)	N/A
§ 2.9.3 (b) (ii)	N/A
§ 2.9.3 c)	N/A
§ 2.9.4	N/A
§ 2.9.4 a)	N/A
§ 2.9.4 b)	N/A
§ 2.9.4 c)	N/A
§ 2.9.4 d)	N/A
§ 2.9.4 e)	N/A
§ 2.9.5	
§ 2.9.5 a)	N/A
§ 2.9.5 (a) (i)	N/A
§ 2.9.5 (a) (ii)	N/A
§ 2.9.5 b)	N/A
§ 2.9.6	N/A
§ 2.10	
§ 2.10.1	
§ 2.10.1 a)	Em conformidade
§ 2.10.1 b)	Em conformidade
§ 2.10.1 c)	Em conformidade
§ 2.11	
§ 2.11.1	Em conformidade
§ 2.11.2	Em conformidade
§ 2.11.3	Em conformidade
§ 2.11.4	N/A
§ 2.11.5	Em conformidade
§ 2.11.5 a)	Em conformidade
§ 2.11.5 b)	Em conformidade
§ 2.11.5 c)	Em conformidade
§ 2.11.5 d)	Em conformidade
§ 2.11.5 e)	Em conformidade
§ 2.11.5 f)	Em conformidade
§ 2.11.5 g)	Em conformidade
§ 2.11.6	Em conformidade
§ 2.11.7	Em conformidade
§ 2.12	
§ 2.12.1	Em conformidade
§ 2.12.1 a)	Em conformidade

## BMM - RELATÓRIO DE AVALIAÇÃO

<b>Requisitos do terminal do jogador</b>	
§ 2.12.1 b)	Em conformidade
§ 2.12.1 c)	Em conformidade
§ 2.12.1 d)	Em conformidade
§ 2.12.1 e)	N/A
§ 2.12.1(e)(i)	N/A
§ 2.12.1 (e) (ii)	N/A
§ 2.13	
§ 2.13.1	
§ 2.13.1 a)	
§ 2.13.1 (a) (i)	N/A
§ 2.13.1 b)	
§ 2.13.1(b)(i)	Em conformidade
§ 2.13.1(b)(ii)	Em conformidade
§ 2.13.1 c)	
§ 2.13.1(c)(i)	Em conformidade
§ 2.13.1(c)(ii)	Em conformidade
§ 2.13.2	Em conformidade
§ 2.13.3	Em conformidade
§ 2.14	
§ 2.14.1	Em conformidade
§ 2.14.2	N/A
§ 2.14.3	Em conformidade
§ 2.14.4	N/A
§ 2.14.4 a)	N/A
§ 2.14.4 b)	N/A
§ 2.14.4 c)	N/A
§ 2.14.5	Em conformidade
§ 2.14.6	Em conformidade
§ 2.14.7	Em conformidade
§ 2.14.7 a)	Em conformidade
§ 2.14.7 (a) (i)	Em conformidade
§ 2.14.7 (a) (ii)	Em conformidade
§ 2.14.7(a)(iii)	Em conformidade

## BMM - RELATÓRIO DE AVALIAÇÃO

<b>Requisitos do terminal do jogador</b>	
§ 2.14.7 b)	Em conformidade
§ 2.14.7 c)	N/A
§ 2.14.7 d)	Em conformidade
§ 2.14.7 e)	Em conformidade
§ 2.14.7 f)	N/A
§ 2.14.7 g)	N/A
§ 2.14.7 h)	Em conformidade
§ 2.14.7 i)	N/A
§ 2.14.7 j)	N/A
§ 2.14.7 k)	Em conformidade
§ 2.14.7 l)	N/A
§ 2.14.7 m)	N/A
§ 2.14.7 n)	N/A
§ 2.14.7 o)	N/A
§ 2.14.7 p)	N/A
§ 2.14.7 q)	N/A
§ 2.14.7 r)	N/A
§ 2.14.7 s)	N/A
§ 2.14.7 t)	N/A
§ 2.14.7 u)	N/A
§ 2.14.7 v)	N/A
§ 2.14.7 w)	N/A
§ 2.14.7 x)	N/A
§ 2.14.7 y)	Em conformidade
§ 2.14.7(y)(i)	Em conformidade
§ 2.14.7(y)(ii)	Em conformidade
§ 2.14.7 (y) (iii)	Em conformidade
§ 2.14.7 z)	Em conformidade
§ 2.14.7 aa)	Em conformidade
§ 2.14.7 bb)	N/A
§ 2.14.8	Em conformidade
§ 2.14.9	N/A
§ 2.15	
§ 2.15.1	N/A
§ 2.15.1 a)	N/A
§ 2.15.1 b)	N/A
§ 2.15.1(b)(i)	N/A

## BMM - RELATÓRIO DE AVALIAÇÃO

<b>Requisitos do terminal do jogador</b>	
§ 2.15.1(b)(ii)	N/A
§ 2.15.1 c)	N/A
§ 2.15.1 d)	N/A
§ 2.15.1 e)	N/A
§ 2.15.1 f)	N/A
§ 2.15.1 g)	N/A
§ 2.15.1 h)	N/A
§ 2.15.1 i)	N/A
§ 2.15.1 j)	N/A
§ 2.15.1 k)	N/A

<b>Requisitos do sistema central</b>	
§ 3.1	
§ 3.1.1	Em conformidade
§ 3.1.2	Em conformidade
§ 3.1.3	Em conformidade
§ 3.1.4	
§ 3.1.4 a)	Em conformidade
§ 3.1.4 b)	Em conformidade
§ 3.1.4 c)	Em conformidade
§ 3.1.4 d)	Em conformidade
§ 3.1.4 e)	N/A
§ 3.1.5	Em conformidade
§ 3.1.5 a)	Em conformidade
§ 3.1.5 b)	Em conformidade
§ 3.1.5 c)	Em conformidade
§ 3.1.5 d)	Em conformidade
§ 3.1.5 e)	Em conformidade
§ 3.1.5 f)	Em conformidade
§ 3.1.5 g)	Em conformidade
§ 3.1.6	Em conformidade
§ 3.1.7	Em conformidade
§ 3.1.7 a)	Em conformidade
§ 3.1.7 b)	Em conformidade
§ 3.1.7 c)	Em conformidade
§ 3.1.7 d)	Em conformidade
§ 3.1.7 e)	Em conformidade
§ 3.1.7 f)	Em conformidade



## BMM - RELATÓRIO DE AVALIAÇÃO

<b>Requisitos do sistema central</b>	
§ 3.1.7 g)	Em conformidade
§ 3.1.8	Em conformidade
§ 3.1.9	
§ 3.1.9 a)	Em conformidade
§ 3.1.9 b)	Em conformidade
§ 3.1.9 c)	Em conformidade
§ 3.1.9 d)	Em conformidade
§ 3.1.9 e)	Em conformidade
§ 3.1.9 f)	Em conformidade
§ 3.1.9 g)	Em conformidade
§ 3.1.9 h)	Em conformidade
§ 3.1.9 i)	Em conformidade
§ 3.1.9 j)	Em conformidade
§ 3.2	
§ 3.2.2	Em conformidade
§ 3.2.3	N/A
§ 3.2.3 a)	N/A
§ 3.2.3 b)	N/A
§ 3.2.3 c)	N/A
§ 3.2.3 d)	N/A
§ 3.2.3 e)	N/A
§ 3.2.4	
§ 3.2.4 a)	Em conformidade
§ 3.2.4 b)	Em conformidade
§ 3.2.4 c)	Em conformidade
§ 3.2.5	Em conformidade
§ 3.2.5 a)	Em conformidade
§ 3.2.5 b)	Em conformidade
§ 3.2.5 c)	Em conformidade
§ 3.2.5 d)	Em conformidade
§ 3.2.6	Em conformidade
§ 3.2.6 a)	Em conformidade
§ 3.2.6 b)	Em conformidade
§ 3.2.6 c)	Em conformidade
§ 3.2.6(c)(i)	Em conformidade
§ 3.2.6(c)(ii)	Em conformidade
§ 3.2.6 d)	Em conformidade
§ 3.2.7	
§ 3.2.7 a)	Em conformidade
§ 3.2.7 b)	Em conformidade

## BMM - RELATÓRIO DE AVALIAÇÃO

<b>Requisitos do sistema central</b>	
§ 3.2.7 c)	Em conformidade
§ 3.2.7 d)	Em conformidade
§ 3.2.7 e)	N/A
§ 3.2.8	
§ 3.2.8 a)	Em conformidade
§ 3.2.8 b)	N/A
§ 3.2.8 c)	Em conformidade
§ 3.2.9	
§ 3.2.9 a)	Em conformidade
§ 3.2.9 b)	Em conformidade
§ 3.2.10	
§ 3.2.10 a)	N/A
§ 3.2.10 b)	N/A
§ 3.2.10 c)	N/A
§ 3.2.11	
§ 3.2.11 a)	Em conformidade
§ 3.2.11 b)	Em conformidade
§ 3.3	
§ 3.3.1	Em conformidade
§ 3.3.2	Em conformidade
§ 3.3.2 a)	Em conformidade
§ 3.3.2(a)(i)	Em conformidade
§ 3.3.2 (a) (ii)	Em conformidade
§ 3.3.2 (a) (iii)	Em conformidade
§ 3.3.2(a)(iv)	Em conformidade
§ 3.3.2 b)	Em conformidade
§ 3.3.2(b)(i)	Em conformidade
§ 3.3.2 c)	Em conformidade
§ 3.3.2(c)(i)	Em conformidade
§ 3.3.2(c)(ii)	Em conformidade
§ 3.3.2(c)(iii)	Em conformidade
§ 3.3.2(c)(iv)	Em conformidade
§ 3.3.2(c)(v)	Em conformidade
§ 3.3.2(c)(vi)	Em conformidade
§ 3.3.2 d)	Em conformidade
§ 3.3.2(d)(i)	Em conformidade
§ 3.3.2(d)(ii)	Em conformidade
§ 3.3.2 e)	N/A
§ 3.3.2(e)(i)	N/A

## BMM - RELATÓRIO DE AVALIAÇÃO

<b>Requisitos do sistema central</b>	
§ 3.3.2 (e) (ii)	N/A
§ 3.3.2 (e) (iii)	N/A
§ 3.3.2(e)(iv)	N/A
§ 3.4	
§ 3.4.1	Em conformidade
§ 3.4.2	Em conformidade
§ 3.5	
§ 3.5.1	N/A
§ 3.5.1 a)	N/A
§ 3.5.1 b)	N/A
§ 3.5.1 c)	N/A
§ 3.5.1 d)	N/A
§ 3.6	
§ 3.6.1	
§ 3.6.1 a)	Em conformidade
§ 3.6.1 b)	Em conformidade
§ 3.6.1 c)	Em conformidade
§ 3.6.1(c)(i)	Em conformidade
§ 3.6.1(c)(ii)	Em conformidade
§ 3.6.2	Em conformidade
§ 3.6.3	N/A
§ 3.6.4	Em conformidade
§ 3.6.5	
§ 3.6.5 a)	Em conformidade
§ 3.6.5 b)	
§ 3.6.5(b)(i)	N/A
§ 3.6.5 c)	Em conformidade
§ 3.6.5 d)	
§ 3.6.5(d)(i)	N/A
§ 3.6.5(d)(ii)	Em conformidade
§ 3.6.5 e)	
§ 3.6.5(e)(i)	N/A
§ 3.6.5 (e) (ii)	N/A
§ 3.6.5 f)	N/A
§ 3.6.6	Em conformidade
§ 3.6.6 a)	N/A
§ 3.6.6 b)	Em conformidade
§ 3.6.6 c)	Em conformidade

## BMM - RELATÓRIO DE AVALIAÇÃO

<b>Requisitos do sistema central</b>	
§ 3.6.6 d)	Em conformidade
§ 3.7	N/A
§ 3.7.1	N/A
§ 3.7.2	N/A
§ 3.7.3	N/A
§ 3.7.3 a)	N/A
§ 3.7.3 b)	N/A
§ 3.7.3 c)	N/A
§ 3.7.3 d)	N/A
§ 3.7.3 e)	N/A
§ 3.7.3 f)	N/A
§ 3.7.3 g)	N/A
§ 3.7.3 h)	N/A
§ 3.7.3 i)	N/A
§ 3.7.3 j)	N/A
§ 3.7.4	
§ 3.7.4 a)	N/A
§ 3.7.4 b)	N/A
§ 3.7.4 (b) (i)	N/A
§ 3.7.4 (b) (ii)	N/A
§ 3.7.4 (b) (iii)	N/A
§ 3.7.4 (b) (iv)	N/A
§ 3.7.4 b) v)	N/A
§ 3.7.4(b)(vi)	N/A
§ 3.7.4 (b) (vii)	N/A
§ 3.7.5	N/A
§ 3.7.5 a)	N/A
§ 3.7.5 b)	N/A
§ 3.7.5 c)	N/A
§ 3.7.6	N/A
§ 3.8	
§ 3.8.1	N/A
§ 3.8.2	
§ 3.8.2 a)	N/A
§ 3.8.2 b)	N/A
§ 3.8.2 c)	N/A

## BMM - RELATÓRIO DE AVALIAÇÃO

Requisitos do sistema central	
§ 3.8.2(c)(i)	N/A
§ 3.8.2(c)(ii)	N/A
§ 3.8.2 d)	N/A
§ 3.8.3	N/A
§ 3.8.4	N/A
§ 3.9	
§ 3.9.1	N/A
§ 3.9.1 a)	N/A
§ 3.9.1 b)	N/A
§ 3.9.1 c)	N/A
§ 3.9.1 d)	N/A
§ 3.9.1 e)	N/A

**3.5 Detalhes do relatório de avaliação:**

O software phs\_4.5 foi testado de acordo com padrão -GLI-14: Finite Scratch Ticket and Pull-Tab Systems Version: 2.2 (Data de lançamento: 6 de setembro de 2011) e inclui o programa de jogo "Halloween".

## BMM - RELATÓRIO DE AVALIAÇÃO

---

### 4. TERMOS E CONDIÇÕES

A BMM Testlabs (BMM) tem praticado um nível de testes apropriado para esse tipo de teste. testes de laboratório avaliam o produto com base nos requisitos da norma aplicada e têm a limitação de não verificar os efeitos de configurações e condições de uso que podem não ser adequadas e que estão presentes em um ambiente operacional real. Portanto, é responsabilidade do fabricante e/ou dos operadores garantir que o produto avaliado neste documento seja mantido e operado adequadamente.

Este relatório não se destina a nenhuma jurisdição ; requisitos regulatórios adicionais podem ser aplicados na região ou localidade em que ele é apresentado.

Este relatório não deve ser reproduzido, exceto em sua totalidade, sem a aprovação por escrito da BMM. Mediante solicitação de uma parte autorizada, a BMM enviará este documento por e-mail. A BMM toma medidas de precaução para proteger o documento "PDF", mas não envia o e-mail por meio de nenhuma metodologia de criptografia, se solicitado por uma parte autorizada.

Não hesite em entrar em contato com a BMM se tiver alguma dúvida sobre este relatório de avaliação. Atenciosamente,



Carlos Núñez del Prado Zárate  
Gerente de Prestação de Serviços  
BMM SOUTH AMERICA SAC  
T/ ho  
G/ ru

*O BMM Testlabs é laboratório independente de testes de produtos de jogos mais antigo do mundo. A BMM Testlabs tem sede em Las Vegas, EUA, e possui laboratórios em todos os continentes do mundo.*